|  |
| --- |
| Laboratorio de Computación  Salas A y B |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Claudia Rodríguez Espino. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de la programación. |
| *Grupo:* | 1104 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica 2: GNU/Linux |
| *Integrante(s):* | Martha Edith Rodríguez Maldonado. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* | 43 |
| *Semestre:* | 1er semestre |
| *Fecha de entrega:* | 26 de agosto de 2018. |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objetivo:

Desarrollo:

Antes de comenzar con la práctica, fue necesario conocer un poco más acerca de que es el SO (Sistema Operativo). El sistema operativo es el encargado de administrar tanto el software como el hardware, éste como muchos otros cuenta con diversas partes, estas partes son: Gestor de memoria, Administrador y planificador de procesos, Sistema de archivos y Administración de E/S.

Durante esta práctica el SO con en el que trabajamos fue el de Linux.

Linux es un SO tipo Unix de libre distribución utilizado por computadoras personales, de trabajo o bien, por servidores. Linux cuenta con un núcleo tipo Kernel, el cual se podría describir como el conducto de comunicación del Software y el Hardware. Pero como se vio antes, el sistema operativo sirve como algo más que la comunicación entre las partes tangibles e intangibles de la computadora, pues la característica principal de éste, es que también ayuda al usuario a que se pueda comunicar con la computadora, esto es posible gracias a varios programas que están dentro de Linux, un ejemplo de estos programas es el Shell, programa utilizado durante esta práctica.

Para que nos podamos comunicar con la computadora, necesitamos de algo más de un programa, pues la máquina no podría entender las instrucciones si se las diéramos escritas de un manera ordinario, es decir con un vocabulario que utilizamos día tras día, es por eso que utilizamos los comandos escritos en una terminal para que el ordenador reciba las instrucciones.

Y fue eso el desarrollo de esta práctica, pues con ayuda de una terminal ingresamos distintos comandos básicos necesarios para su ejecución, entre los comandos usados están:



ls -1 Comando para listar los elementos.

ls / Comando para ver los usuarios del equipo local.

ls /home Este comando es más que nada para combinarlo con otros y obtener productos como visualizar descripciones de cualquier comando.



ls /usr Es para indicar la ruta absoluta del archivo.

ls . . Que consiste en varias referencias que se le hacen al directorio padre, para que con esto podamos navegar en el.



touch Este comando es para crear un archivo de texto, mientras que mkdir es para crear una carpeta.



El comando cd permite ubicarse en una carpeta.

El comando cp es para poder copiar un archivo, en este caso lo que hicimos fue copiar el mismo archivo en el mismo directorio, para esto pusimos el archivo que se deseaba copiar con el nuevo nombre.



De este mismo modo, al utilizar el comando cd y poner el nombre de un archivo seguido, éste hace una copia del archivo en la carpeta actual.



Un comando que se me hizo de lo más curioso fue el de mv, pues con este comando puedes cambiar la ubicación del archivo.

Conclusión.

Esta práctica resultó ser de los más curiosa, pues a decir verdad no esperaba que pudiéramos hacer tanto con tan poco conocimiento. Así mismo esta práctica son los primeros pasos para la programación en sí, ya que comprendimos conceptos básicos como lo son los comandos y sus funciones, estos conocimientos nos serán de utilidad para las siguientes prácticas pues podremos tener una noción de lo que nos están pidiendo y cómo lo podemos llevar a cabo.

Para mi, esta práctica resultó ser muy emocionante pues pude dar mis primeros pasos dentro de la programación.